



YES WE CODE!

Accompagner la mise en
oeuvre de projets numériques,
du primaire au lycée.

LA FONDATION CGÉNIAL

**Avec nous, la jeunesse
entreprend la science !**

Reconnue d'utilité publique, la Fondation CGénial a été créée en 2006 par six entreprises et le ministère de la Recherche pour valoriser les sciences et les techniques auprès des jeunes et promouvoir les métiers qui en relèvent.

Ce défi "d'éducation à la science et à la technologie" est un enjeu important pour les industriels français qui sont exposés à une concurrence mondiale dans laquelle l'économie de la connaissance est le principal facteur de compétitivité.

Un programme d'actions en 4 piliers



LES ENSEIGNANTS DIALOGUENT AVEC LES ENTREPRISES

→ Professeurs en entreprise

- Des visites de sites d'entreprises des secteurs industriels, technologiques et du numérique à destination des professeurs et des cadres de l'Éducation nationale.
- Des webinaires thématiques et des visites virtuelles pour échanger à distance dans toute la France.



LES ÉLÈVES S'INSPIRENT DE RÔLES MODÈLES

→ Ingénieurs et techniciens dans les classes

Des interventions de professionnels au profil technique ou scientifique, dans les classes ou à distance, pour présenter leur métier et leur parcours aux élèves de collège et de lycée.

→ Les Mercredis Géniaux

Le rendez-vous thématique mensuel de découverte des métiers scientifiques, techniques et du numérique en visioconférence. A suivre en classe mais aussi à la maison, pour les élèves comme les parents.

→ La Semaine des Métiers

5 jours pour découvrir avec sa classe des métiers scientifiques, techniques et du numérique.

Des visioconférences de 1h animées par la Fondation CGénial, dédiées aux collégiens et lycéens en classe accompagnés de leur enseignant.

→ Les Ateliers Mix'I.T.

Un format ludique en classe, mêlant débat mouvant entre les élèves et rencontre avec des professionnelles et professionnels, pour éveiller les jeunes aux enjeux de la mixité de genre dans l'Industrie et la Tech.





LES ÉLÈVES PASSENT À LA PRATIQUE

→ Concours CGénial

Un concours scientifique national pour former les élèves de collège et lycée à une démarche de projet scientifique interdisciplinaire et les encourager à collaborer avec des professionnels. Ce programme est organisé en partenariat avec le dispositif ministériel "Sciences à l'École".

→ Yes We Code!

Un kit d'objets connectés permettant aux élèves de concevoir des projets numériques dans un esprit de créativité et d'innovation. L'objectif : recourir à la pratique pour faire découvrir les métiers du numérique et de la programmation.



LES ÉLÈVES APPROFONDISSENT LEUR CONNAISSANCE DE L'ENTREPRISE

→ P-TECH

La Fondation CGénial coordonne le dispositif de mentorat P-TECH (Pathways to Technology), piloté par le ministère de l'Éducation nationale. Il a pour objectif d'aider les jeunes à acquérir les compétences académiques, techniques et professionnelles attendues dans les métiers du 21^e siècle, en les accompagnant pendant cinq ans, de la seconde professionnelle jusqu'à l'obtention de leur BTS.

→ Les Stages CGénial

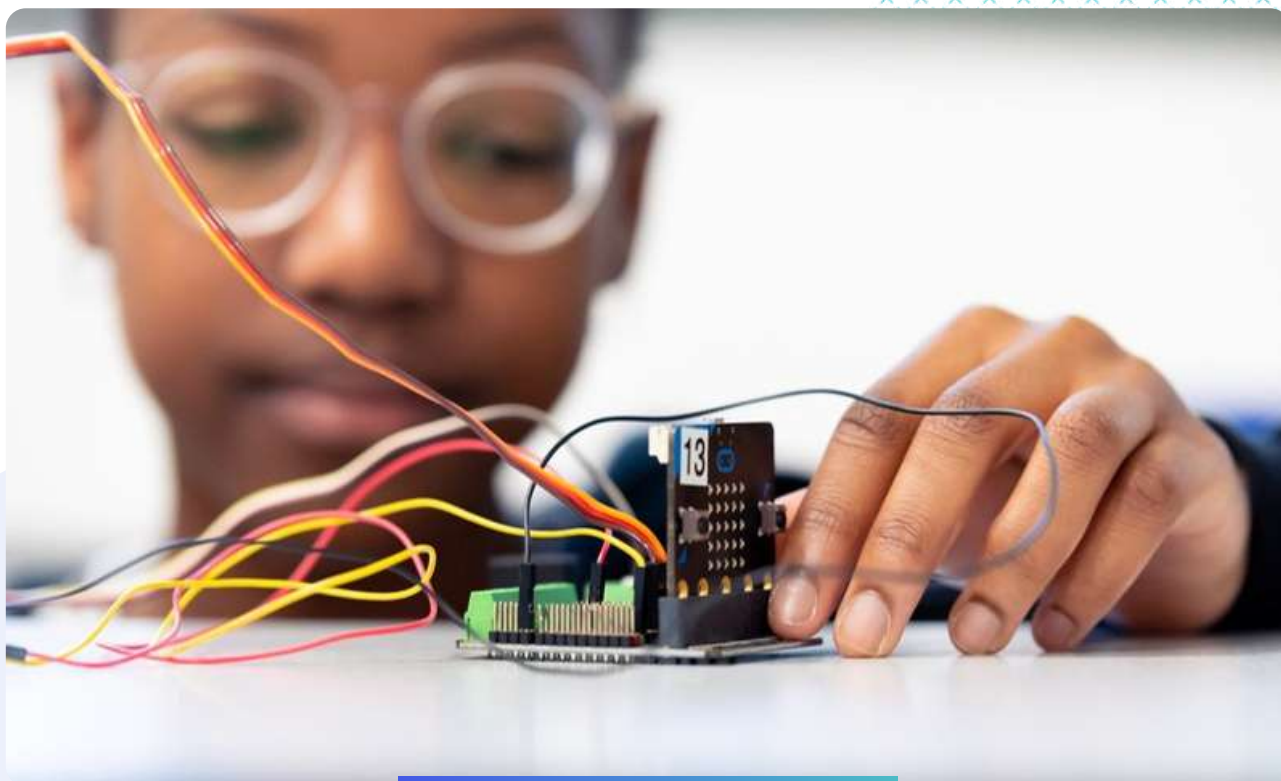
Un accompagnement pas à pas des entreprises pour les aider dans l'accueil des stagiaires de 3^{ème} et de 2^{nde}.

Un programme adapté pour les tuteurs et les élèves afin de rendre l'immersion aussi enrichissante pour les jeunes que pour les collaborateurs !



Un partenariat fort avec l'Éducation nationale

Une convention cadre nous lie à l'Éducation nationale depuis 2011, facilitant la mise en place de nos actions au sein des établissements scolaires. Cet accord se traduit notamment par une collaboration étroite entre la Fondation et le dispositif ministériel "Sciences à l'École".



YES WE CODE!

L'accompagnement Yes We Code! c'est :

- un kit d'objets connectés dimensionné pour une classe entière (autour de la carte micro:bit)
- des guides et des ressources pédagogiques (site Padlet dédié)
- des séances de formation pour les enseignants et animateurs
- des webinaires pédagogiques autour des métiers et usages du numérique
- des interventions de professionnels du numérique
- des événements annuels pour valoriser les projets
- un concours récompensant des vidéos de projets conçus par les élèves

CHIFFRES CLÉS À LA RENTRÉE DE SEPTEMBRE 2026



1 560
établissements
engagés

3 400
enseignants

184 000
élèves
bénéficiaires

Les objectifs généraux de l'opération

1. Susciter davantage d'appétence et d'intérêt chez les jeunes, et notamment chez les filles, pour les sciences du numérique, la programmation et leurs applications.
2. Favoriser l'esprit d'équipe, d'initiative, d'innovation et la créativité.
3. Permettre une approche expérimentale des sciences, des techniques et du numérique, par l'objet et la manipulation.
4. Faire du lien avec les applications et les métiers du numérique.
5. Préparer les jeunes aux métiers de demain.

EN 2025-2026



240

Etablissements
supplémentaires



Une couverture
nationale, outre-
mer compris



Nouvelles
entreprises
partenaires

YES WE CODE! : UN ACCOMPAGNEMENT COMPLET POUR UNE ÉDUCATION AU NUMÉRIQUE PAR LA PRATIQUE



Le kit

Imaginez avec vos élèves des projets numériques autour d'une carte programmable accessible !

Les formations et les ressources

Faites évoluer vos pratiques pédagogiques !

Le concours de vidéos de projets

Valorisez vos projets !

Le kit Yes We Code! a été pensé et dimensionné avec l'aide d'une communauté d'enseignantes et d'enseignants de collège et de lycée. C'est une mallette dimensionnée pour une classe entière, composée de 15 cartes programmables micro:bit V2 et d'un lot de capteurs et accessoires compatibles micro:bit : caméra avec un puce d'intelligence artificielle, capteurs ultrason, capteur de lumière, écrans LCD, potentiomètres, rubans de Led, haut-parleur, capteurs environnementaux, capteur d'humidité de sol, servomoteur Grove, châssis de robot Maqueen, piles rechargeables et chargeur.

Dès la réception du kit, les enseignants bénéficiaires ont l'occasion de participer à des séances de formations menées en partenariat avec nos partenaires académiques et associatifs (ex : délégations académiques au numérique éducatif, associations de médiation scientifique, etc.). Plusieurs webinaires pédagogiques sont proposés aux enseignants tout au long de l'année, autour de certains capteurs et/ou enseignements scientifiques.

Un concours de vidéos de projets est ouvert chaque année pour les classes participant à l'action. Les élèves filment leurs réalisations et les meilleurs vidéos sont récompensées avec des lots (matériel supplémentaire, livres, goodies...)

LA MISE EN OEUVRE

Yes We Code! : une action déployée sur le territoire national



Un appel à candidature national ouvre chaque année à partir de mars : les enseignants s'inscrivent sur le formulaire dédié. Au moment de la sélection, une priorité sera accordée aux établissements en réseau d'éducation prioritaire, quartier politique de la ville, cité éducative, etc. Aujourd'hui, 27% des collèges Yes We Code! sont en réseau d'éducation prioritaire.

ÉTAPES

Recherche de l'appel à candidatures sur ADAGE et remplissage du formulaire

Réception d'une réponse positive

Réception du kit à l'adresse de l'établissement scolaire

Participation aux formations et webinaires

Mise en oeuvre des projets pendant les cours ou les ateliers scientifiques

Réalisation d'une vidéo et participation au concours

EXEMPLES DE PROJETS



Alarme moto

Canne connectée

Distributeur de savon

Assistant sportif

Réveil connecté

Gant musical

Air piano

Station météo

Chi-fou-mi



Terrain de foot connecté

Eclairage automatique

Compteur de jauge

Prothèse de main connectée

Compteur de pompes

Danse connectée



Retrouvez les projets d'élèves sur notre chaîne YouTube !



TÉMOIGNAGES



Paroles d'enseignants

« Nous avons besoin d'assistance et cet accompagnement a vraiment été un plus. Le kit d'objets connectés est très intéressant. Mais avoir un accompagnement de proximité avec une communauté très riche en ressources, que ce soient des tutoriels ou des webinaires pensés pour nous, enseignants, c'était vraiment... génial ! »

Jackson F, enseignant en SNT

« Grâce aux interventions et au kit qui rend l'informatique concrète, certaines étudiantes réalisent qu'elles pourraient faire carrière dans cette filière alors qu'elles n'y avaient même pas pensé auparavant. »

Céline D, enseignante en NSI

« Certains élèves dont la motivation était en berne ont retrouvé le goût de cette mécanique de l'essai jusqu'à ce que ça marche, essentielle en programmation ».

Sophie F, enseignante en informatique



Paroles d'élèves

« Nous avons réalisé un projet en équipe et cela a été très enrichissant : nous avons appris le travail de groupe, la programmation était ludique, nous étions libres de ce que nous créions en autonomie. C'était super de pouvoir mener un projet à bien jusqu'à la fin ! »

Élève de collège de l'académie de Versailles

CONTACTEZ VOTRE RÉFÉRENT CGÉNIAL

Coordination nationale



Richard Fuentes
r.fuentes@cgenial.org



Alexandra Costrachevici
a.costrachevici@cgenial.org

Médiation scientifique et numérique



Guillaume Clairand
g.clairand@cgenial.org

Régions



RHÔNE-ALPES
Jules Tandean de Marsac
j.tandean@cgenial.org
Académies Lyon-Grenoble



GRAND EST
Laurent Lavanoux
l.lavanoux@cgenial.org
*Académies Strasbourg-
Nancy-Metz*



HAUTS-DE-FRANCE
Delphine Rivière
d.riviere@cgenial.org
Académies Amiens-Lille



BRETAGNE - PAYS DE LA LOIRE
Emma Duboc
e.duboc@cgenial.org
Académie de Rennes-Nantes



CENTRE-VAL DE LOIRE
Emilie Pierrot Porée
e.pierrotporee@cgenial.org
Académies d'Orléans-Tours



OCCITANIE - NOUVELLE AQUITAINE
Dorit Manelfe
d.manelfe@cgenial.org
*Académies Bordeaux-Toulouse-
Montpellier-Poitiers*

Tout au long de l'année scolaire, l'équipe CGénial
reste disponible pour vous accompagner et
répondre à toutes vos questions.

ILS SOUTIENNENT L'OPÉRATION



PARTENAIRES PROJETS



Infos, contacts et candidatures sur cgenial.org

